



GAME OFF

Game-based approach towards
moderating screen time

Projeto GameOFF

2020-1-FR02-KA205-17382

Comunicado de imprensa 2- Setembro 2021

Em 1 de junho de 2020, o projeto "GameOFF" (GameOFF) começou a ser desenvolvido com base em jogos para moderar o tempo de ecrã. Financiado pelo Programa Erasmus+ da União Europeia, estará em curso até 31 de Maio de 2022.

O projeto é composto por seis parceiros: E-Juniors (França), Asociación Valencia Inno Hub (Espanha), Asserted Knowledge Omorhythmos Etaireia (Grécia), The Nottingham Trent University (Reino Unido), Civic Computing Limited (Reino Unido), Rightchallenge Associação (Portugal).

O GameOFF visa capacitar os jovens (16-25 anos) para lidar eficazmente com situações relativas à preocupação excessiva com a Internet ou abuso de tela, equipando-os com as habilidades e as ferramentas metodológicas para modificar o comportamento mal adaptativo do computador para o uso saudável do computador.

O objetivo principal do projeto é produzir abordagens e ferramentas para ajudar aqueles que trabalham com jovens a alcançá-los, e a adotar uma abordagem equilibrada no uso da tecnologia, adquirindo uma compreensão e interpretação mais profunda das causas, riscos e efeitos do constante compromisso online.

Para atingir seus objetivos, o GameOFF está desenvolvendo um jogo sério e inovador para ajudar os usuários a implementar uma estratégia de retirada/redução e prevenção, oferecendo um ambiente personalizado e fácil de usar.

Até agora, os parceiros já o fizeram:

- Prepação e distribuição de um questionário a 257 jovens (16-25 anos) para compreender as suas necessidades em termos de apoio à moderação do uso da Internet.
- Identificação da abordagem de treino apropriada para fornecer aos grupos-alvo o melhor apoio possível.
- Criação do material de treino para o jogo GameOFF. O material está dividido em 6 categorias:
 1. Gestão de Tempo Online
 2. Inteligência Emocional
 3. Auto-cuidado
 4. Redes sociais e chats online
 5. Streaming e jogos de azar online
 6. Online Detox
- Integrar o material de formação no jogo educativo GameOFF. O jogo é um jogo de tabuleiro digital onde o utilizador pode escolher o seu avatar, os "poderes" do avatar. Enquanto joga, o usuário aprende de uma forma divertida e envolvente sobre a adição à Internet, e como desenvolver uma relação mais saudável com a tecnologia. No momento, a versão em inglês do jogo está sendo testada pelos

parceiros. A versão final estará disponível nas próximas semanas.

Todos os resultados do projeto estão disponíveis no [site do projeto](#).

ONDE NOS PODE ENCONTRAR?

Visite o nosso site:

www.gameoff.eu

e junte-se à nossa página do Facebook:

<https://www.facebook.com/GAME-OFF-Game-based-approach-towards-moderating-screen-time-103358734812545/>

