



GAME OFF

Game-based approach towards
moderating screen time

Projet GameOFF 2020-1-FR02-KA205-17382

Communiqué de presse – Juillet 2020

Le 1er juin 2020, le projet "Game based approach towards moderating screen time" (GameOFF) a débuté. Financé par le programme Erasmus+ de l'Union européenne, il prendra fin le 31 mai 2022.

Le projet comprend six partenaires : E-Juniors (France), Asociación Valencia Inno Hub (Espagne), Asserted Knowledge Omorhythmos Etaireia (Grèce), The Nottingham Trent University (Royaume-Uni), Civic Computing Limited (Royaume-Uni), Rightchallenge Associação (Portugal).

GameOFF vise à donner aux jeunes (16-25 ans) les moyens de faire face efficacement aux situations à l'utilisation abusive d'Internet ou de l'écran, en les dotant des compétences et des outils méthodologiques nécessaires pour modifier un comportement informatique inadapté en vue d'une utilisation saine de l'ordinateur.

L'objectif principal du projet est de produire des approches et des outils pour aider les personnes travaillant avec les jeunes à les atteindre afin de les aider à adopter une approche équilibrée de l'utilisation des technologies en acquérant une compréhension et une interprétation plus approfondies des causes, des risques et des effets d'un engagement constant en ligne et en identifiant et en réagissant aux formules de dépendance.

Afin d'atteindre son objectif, GameOFF va créer un jeu sérieux innovant pour aider les utilisateurs à mettre en œuvre une stratégie de retrait/réduction et de prévention en offrant un environnement personnalisé et facile à utiliser. Deux étapes principales sont prévues:

- Au cours de la première année du projet, le développement de l'approche de formation et du scénario du jeu, basé sur l'identification des profils d'utilisateurs et l'élaboration des besoins de formation.
- Au cours de la deuxième année, le développement du jeu sérieux, qui matérialisera la méthodologie de formation du projet et aidera les formateurs à soutenir les jeunes dans leur cheminement vers la modération du temps d'écran

En raison de la situation du Covid-19, les partenaires n'ont pas encore pu se rencontrer physiquement. Toutefois, une réunion de lancement en ligne a eu lieu le 9 juillet 2020 et a permis aux partenaires de concevoir le plan d'action pour les mois à venir.

OÙ NOUS TROUVER?

Rendez-vous sur notre site web:

www.gameoff.eu

et rejoignez-nous sur notre page Facebook:

<https://www.facebook.com/GAME-OFF-Game-based-approach-towards-moderating-screen-time-103358734812545/>



Erasmus+



The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflect only of the author's and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.