



GAME OFF

Game-based approach towards moderating screen time

Η υπερβολική χρήση του Διαδικτύου στη ζωή των παιδιών και των νέων μπορεί να προκαλέσει προβλήματα.

Οι παρενέργειες της συνεχούς έκθεσης είναι πολλές, αλλά είναι ανησυχητικές όταν έχουν να κάνουν με επιπτώσεις στην ισορροπημένη ζωή.

Το Game-OFF επιδιώκει να αναπτύξει εργαλεία που θα βοηθήσουν τους νέους να υιοθετήσουν μια ισορροπημένη προσέγγιση και να κατανοήσουν τα αίτια, τους κινδύνους και τα αποτελέσματα της συνεχούς έκθεσης στο διαδίκτυο.

νεολαία



Η σημασία της διαπροσωπικής επικοινωνίας σε σύγκριση με τα διαδικτυακά περιβάλλοντα

εκπαιδευτές νεολαίας



"Εκμάθηση" σε πολλαπλές εργασίες στην εκπαίδευση, την εργασία ή σε κοινωνικά πλαίσια

Συνετή και σκόπιμη χρήση μέσων και τεχνολογίας

ΠΩΣ ΠΕΡΝΑΣ ΤΟΝ ΧΡΟΝΟ ΣΟΥ ΜΠΡΟΣΤΑ ΣΤΗΝ ΟΘΟΝΗ?



Ανάπτυξη παιχνιδιού που βασίζεται σε εκπαιδευτική προσέγγιση για τον έλεγχο και την εποπτεία του χρόνου μπροστά στην οθόνη



Το Game-OFF είναι ένα ευρωπαϊκό έργο Erasmus+ που στοχεύει στην ευαισθητοποίηση σχετικά με τη σημασία μιας ισορροπημένης προσέγγισης στα μέσα και την τεχνολογία

"The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

2020-1-FR02-KA205-017382

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

CIVIC

Inno Hub
Valencia

ASSERTED KNOWLEDGE
THE ICT EQUALISERS

NOTTINGHAM
TRENT UNIVERSITY

RightChallenge

E-juniors