



GAME OFF

Game-based approach towards moderating screen time

L'utilisation excessive d'Internet dans la vie des jeunes peut être problématique. Cette exposition disproportionnée à Internet a de nombreux effets secondaires, mais les conséquences se révèlent préoccupantes lorsqu'elles ont un impact sur l'équilibre de la vie.

GameOFF cherche à développer des outils pour aider les jeunes à adopter une approche plus équilibrée, mais aussi pour comprendre les causes, les risques et les effets d'un engagement constant en ligne.

Les jeunes



Importance de maintenir une communication réelle, en plus d'une communication virtuelle

Les formateurs



"Désapprendre" à réaliser des tâches multiples dans les contextes éducatifs, professionnels et sociaux

Utilisation réfléchie et consciente des médias et des technologies

COMMENT PASSEZ-VOUS VOTRE TEMPS DEVANT L'ECRAN ?



Développement d'un jeu sérieux basé sur une formation sur mesure pour modérer le temps passé devant l'écran



GameOFF est un projet européen financé par le programme Erasmus+ qui vise à sensibiliser à l'importance d'une approche équilibrée des médias et des technologies.

"The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

2020-1-FR02-KA205-017382

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

