



# GAME OFF

**Game-based approach towards moderating screen time**

El uso excesivo de Internet puede resultar un problema para niños y jóvenes. Una exposición desproporcionada a Internet tiene efectos secundarios que pueden afectar a una vida equilibrada.

Game-OFF busca desarrollar herramientas que ayuden a los jóvenes a encontrar un enfoque equilibrado y a que comprendan las causas, los riesgos y los efectos de estar constantemente conectado.

jóvenes



**Importancia de la comunicación en persona además de los espacios online**

profesores



**"Desaprender" a realizar múltiples tareas en contextos educativos, laborales o sociales**

**El uso reflexivo e intencional de los medios y la tecnología**

**¿CÓMO PASAS TU TIEMPO EN PANTALLA?**



**Desarrollo de un juego serio basado en un método de aprendizaje para moderar el tiempo en pantalla**



Game-OFF es un proyecto europeo Erasmus+ que pretende concienciar sobre la importancia de un enfoque equilibrado de los medios de comunicación y la tecnología

"El apoyo de la Comisión Europea para la producción de esta publicación no constituye una aprobación de su contenido, que refleja únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no puede ser considerada responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en ella".

2020-1-FR02-KA205-017382

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

